

## Editorial

La importancia de la tecnología de información y específicamente de las ciencias de la computación en nuestra sociedad ha sido enorme. Ella ha facilitado y creado tendencias mundiales como la globalización y la informatización de la sociedad. Con esta importancia es lógico que los países, y en especial sus universidades y centros de investigación, se preocupen por el desarrollo y la divulgación de proyectos en las áreas que impulsen el desarrollo de sus regiones. En Colombia no existe, en nuestro campo, una revista de nivel nacional y carácter netamente académico que apoye la divulgación de esos trabajos. Con esta Revista Colombiana de Computación, que ponemos en circulación, se pretende llenar este vacío, a la vez que se quiere ayudar a la formación de redes de investigadores colombianos con investigadores latinoamericanos y de otros países.

Este proyecto, iniciado hace cerca de un año con el soporte financiero y administrativo de la Universidad Autónoma de Bucaramanga, y de manera específica de la Facultad de Ingeniería de Sistemas y del Laboratorio de Cómputo Especializado, ha contado también con la participación de investigadores de otras instituciones del país y del exterior. Con esta colaboración tan amplia creemos haber logrado nuestro objetivo de convocar a gran parte de la comunidad científica de nuestra área relacionada con Colombia y convertir éste en un proyecto de alcance nacional.

Para la revista se ha elegido una estructura que consiste de un artículo invitado y otros cuatro seleccionados entre todos los recibidos para publicación. Para esta primera edición hemos querido tener dos artículos invitados de distinguidos investigadores. El primer trabajo invitado, de nivel latinoamericano, fue escrito por Ricardo Baeza Yates, profesor titular del Departamento de Ciencias de la Computación de la Universidad de Chile. Baeza Yates ha hecho grandes contribuciones a las ciencias de la computación en áreas tales como algoritmos y estructuras de datos, recuperación de información, bases de datos de texto e imágenes, visualización de software e interfaces gráficas. El artículo "*Diseñemos Todo de Nuevo: Reflexiones Sobre la Computación y su Enseñanza*" presenta su visión personal sobre la computación y ofrece un análisis de sus implicancias en la educación. El segundo trabajo invitado, de nivel nacional, fue escrito por Juan Francisco Díaz, profesor titular de la Facultad de Ingeniería de la Universidad del Valle, y Camilo Rueda, profesor titular de la Pontificia Universidad Javeriana, de Cali. Dentro del grupo de investigación en Ambientes Visuales de Programación (AVISPA), uno de los líderes del país, Díaz y Rueda han creado formalismos para los paradigmas de programación visual, orientada a objetos y por restricciones. Su artículo "*Modelos para la Computación Móvil*" nos presenta un análisis comparativo de algunos cálculos de computación móvil propuestos recientemente y, de forma específica, la aplicación del cálculo PICO, creado por el grupo AVISPA.

Como respuesta al primer llamado de artículos, se recibieron trabajos de países como Argentina, Australia, Bolivia, Brasil, Canadá, Estados Unidos, España, Finlandia, Francia, Grecia, Inglaterra, Venezuela y, por supuesto, Colombia. La presentación de los artículos seleccionados para esta edición comienza con el trabajo de Mauricio Ayala Rincón y César Muñoz, “*Explicit Substitution and All That*”, el cual expone los nuevos desarrollos y aplicaciones en el uso de sustituciones explícitas en el cálculo Lambda. Continuamos con el artículo “*Relaciones entre Casos de Uso en el Unified Modeling Language*”, donde Roxana Giandin y Claudia Pons presentan una formalización de las principales relaciones entre casos de uso en UML, determinando en qué casos la composición de relaciones es aplicable o produce situaciones conflictivas. Jonás Montilva y Yajaira Ramos describen en su texto “*Patrones de Diseño para el Modelado de Redes en Sistemas de Información Geográfica*” dos patrones de diseño que facilitan el desarrollo de sistemas de información geográfica orientados a objetos, proporcionando estructuras de diseño reutilizables en dominios relacionados con el manejo de datos espaciales y redes de servicios. La revista finaliza con el trabajo de Costas Petrou *et al*, “*The Aristotle Approach to Open Hypermedia*”, el cual ilustra la construcción de una arquitectura distribuida para un modelo de sistemas abiertos de hipermedios (Open Hypermedia Systems-OHS).

Agradecemos a todos los miembros del comité editorial y a los evaluadores de los artículos, sin los cuales este ambicioso proyecto no habría iniciado. Esperamos continuar con este valioso apoyo, imprescindible para la continuidad de esta revista. El trabajo de Wilson Zúñiga y de Eduardo Carrillo en darle forma y poner en marcha este proyecto ha sido invaluable. Finalmente, agradecemos la colaboración de Sandra Rodríguez, quien consiguió darle orden a todo nuestro trabajo.

Bucaramanga, diciembre de 2000

*Los editores*

*Álvaro Enrique Arenas, José de Jesús Pérez, Guillermo Rueda*