

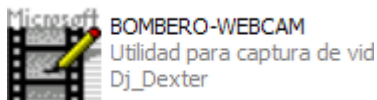
MANUAL DEL USUARIO

INICIAR APLICACION

1. Una cajita debe ir al computador conectando el cable db9 de color gris al puerto serial, y a su vez el cable negro en el puerto USB, ya que este cable le brinda la energía para su funcionamiento.



2. La otra tarjeta para la comunicación inalámbrica ya la lleva conectada el prototipo por dentro.
3. Al estar conectada la tarjeta wireless RS232 al computador se le debe dar encendido al carro por medio de dos botones que posee en la parte posterior de la estructura.
4. Proceda a tomar el mouse y se dirige hacia mi escritorio, debe abrir el panel de control dando doble click sobre el archivo llamado **BOMBERO-CAMARA** e inmediatamente puede empezar a maniobrar o dirigir el carro dando click sobre la dirección que desea tomar o la acción que desea realizar.



INSTRUCCIONES DE MANEJO

1. Para dirigir el vehículo hacia adelante, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **ADELANTE**.



2. Para dirigir el vehículo hacia adelante, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **ATRAS**.



3. Para dirigir el vehículo hacia adelante, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **DERECHA**.



4. Para dirigir el vehículo hacia adelante, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **IZQUIERDA**.



5. Para accionar el extintor, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **FUEGO ON**.



6. Para apagar el extintor, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **FUEGO OFF**.



7. Para detener el carro, basta con solo dar click sobre el recuadro con el letrero **PARADA**.

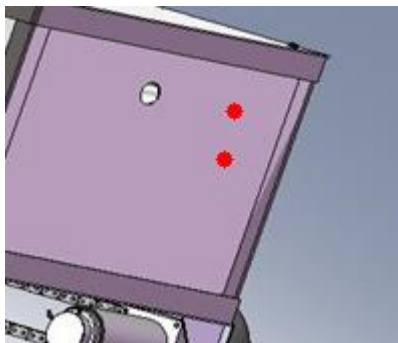


TERMINAR APLICACION

1. Para salir de la aplicación solamente debe dar click sobre el botón que dice **PARADA**, este se encargara de finalizar todos los movimientos del robot.



2. Debe dirigirse a la parte posterior del robot y apagar los dos botones rojos que tiene.



3. Una vez apagado el robot, se dirige hacia el computador y cierra la ventana desde la parte superior, dando click en la "X".



4. Una vez elaborados estos tres pasos anteriores usted ha finalizado la aplicación satisfactoriamente.