

MANUAL DE USUARIO

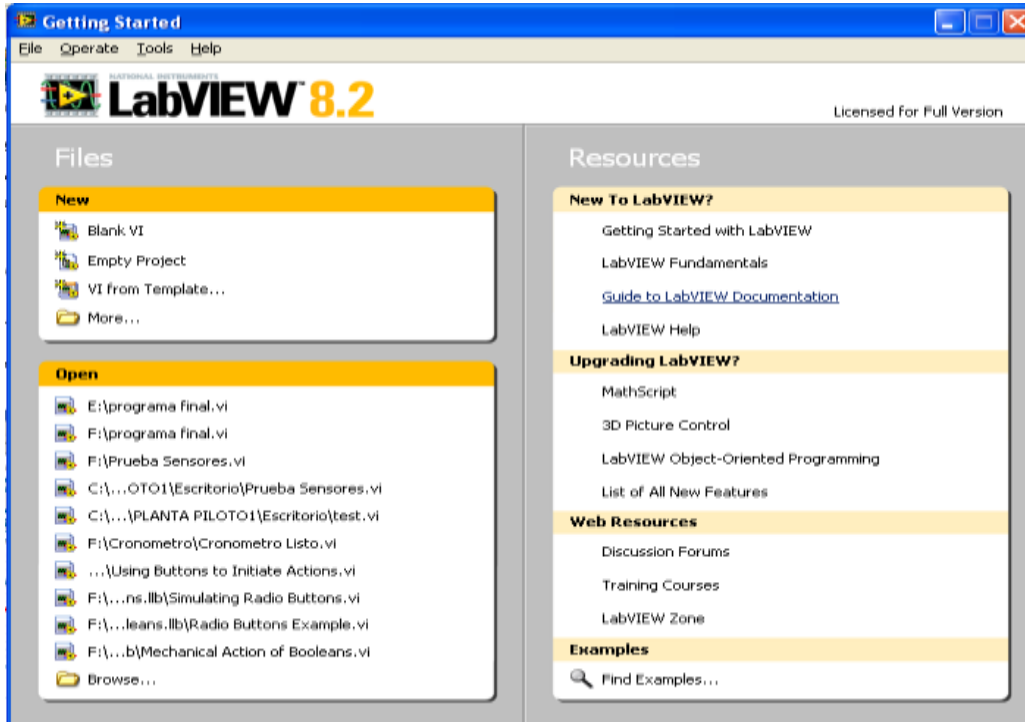
**CONSTRUCCIÓN DE UNA MAQUINA PARA AUTOMATIZAR
ENSAYOS DE FATIGA EN MATERIALES METÁLICOS POR FLEXIÓN
CANTILEVER**

Índice

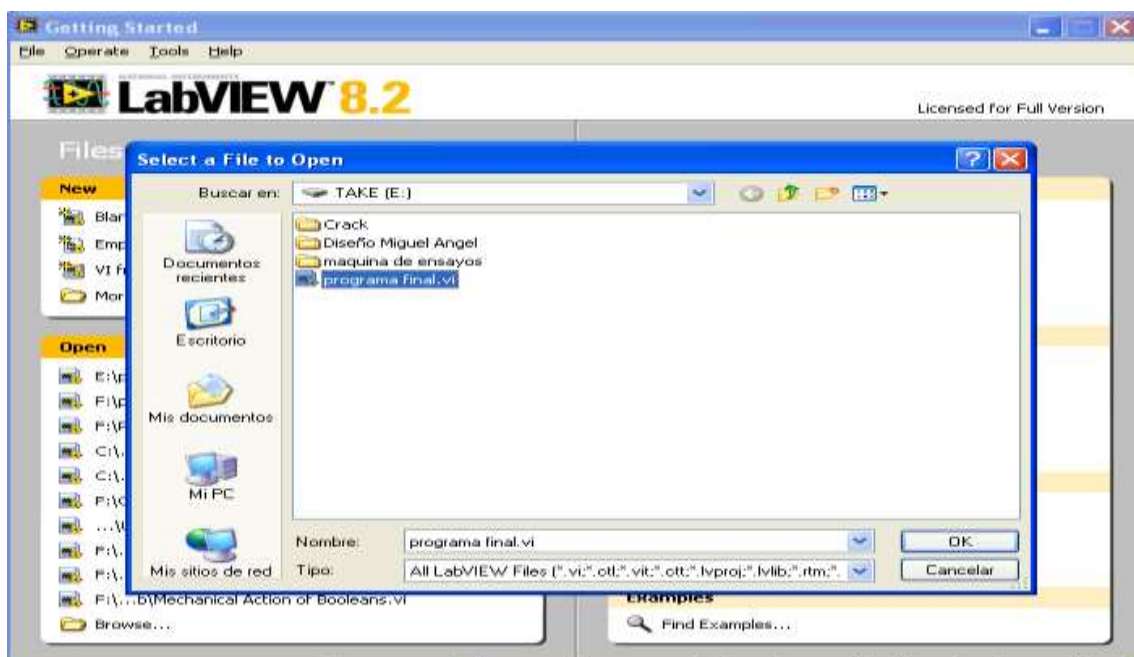
1.	Solicitud de ensayo de maquina por flexión cantilever -----	3
1.1	pasos necesarios para solicitar el ensayo -----	4
1.2	correr programa -----	5
1.3	generar archivo-----	7

1. Solicitud de ensayo de maquina por flexión cantilever

Posicionarse con el Mouse en el icono de inicio, después desplazarse al programa Nacional Instruments LabVIEW 8.2. Se desplazará un submenú con los tramites disponibles.



Nos dirigimos a File y damos clic. Después damos clic sobre open y escribimos el nombre el archivo a trabajar.





Se nos desplegara el menú con el panel principal



1.1 pasos necesarios para solicitar el ensayo

- Revisar que el motor este conectado debidamente (220 Volts).
- La tarjeta USB 6008 de Nacional Instruments debe estar conectada a uno de los puertos del computador.
- La fuente de alimentación de los circuitos debe estar a conectada a 110 Volts.
- La probeta debe estar en posición con su contrapeso correspondiente.
- Revisar que la parada de emergencia manual no este enclavada.
- La rejilla debe estar cerrada.

1.2 Correr programa

Estando en el menú principal le damos clic sobre el botón rojo , después nos dirigimos al icono  Run Continuously y le damos clic (esto lo hacemos para correr el programa). Esto nos lleva al siguiente panel.



El paso a seguir es darle clic al botón inicio  y empezara a desarrollar el ensayo.



CONSTRUCCIÓN DE UNA MAQUINA PARA AUTOMATIZAR ENSAYOS DE FATIGA EN MATERIALES METÁLICOS POR FLEXIÓN CANTILEVER



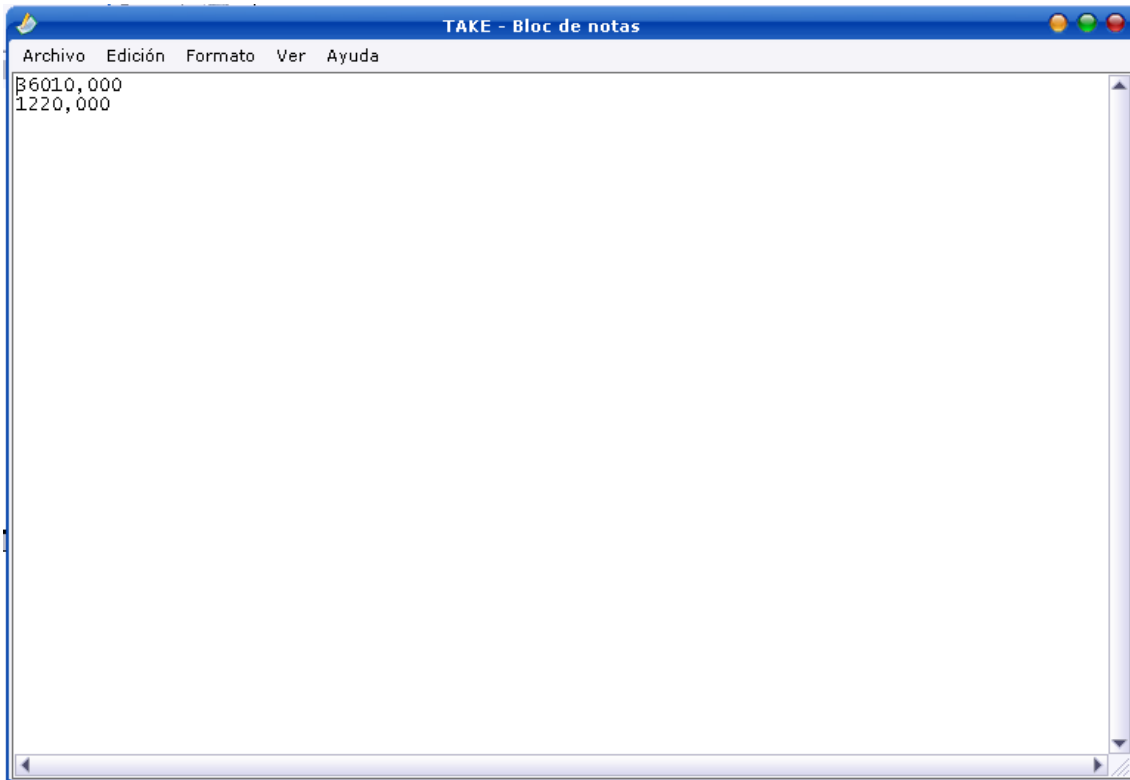
Después cuando la probeta falla (se parte), el programa inmediatamente se para.



CONSTRUCCIÓN DE UNA MAQUINA PARA AUTOMATIZAR ENSAYOS DE FATIGA EN MATERIALES METÁLICOS POR FLEXIÓN CANTILEVER



El paso a seguir es darle clic a la opción generar archivo.



Así termina la prueba, si queremos empezar de nuevo, seguimos las instrucciones y volvemos y corremos el programa.

FIN.