

# Directorio UNAB

## Investigación en curso

Cristian R. Calderon C.  
Ingeniería de Sistemas  
[ccalderon5@unab.edu.co](mailto:ccalderon5@unab.edu.co)

Giovanny J. Gómez.  
Ingeniería de Sistemas  
[gjimenez@unab.edu.co](mailto:gjimenez@unab.edu.co)

Carlos G. Mantilla  
Ingeniería de Sistemas  
[cmantilla56@unab.edu.co](mailto:cmantilla56@unab.edu.co)

## Universidad Autónoma de Bucaramanga

### RESUMEN

Este documento describe el desarrollo de Directorio UNAB una aplicación móvil desarrollada en Android la cual permite a todos los estudiantes de la universidad consultar de un forma sencilla los datos de los distintos docentes e información de importancia como sus horas de atención.

### ABSTRACT

This document describes the development of Directorio UNAB a mobile application developed in Android which allow all students to consult in a simple way, the data of the different professors and important information such as their attention hours.

Área de Conocimiento

Ingenierías.

Palabras Clave

Localización, GPS, Mapas, UNAB

### INTRODUCCIÓN

Las aplicaciones móviles en la actualidad nos brindan miles opciones, con las cuales podemos hacer del día a día, y de nuestras actividades rutinarias algo más sencillo, con una inversión de tiempo cada vez menor.

Es así, que nuestro proyecto se orienta en la obtención de información en nuestros dispositivos móviles, para poder tener datos más precisos, actualizados y al instante, basándose en el modelo de directorio telefónico.

Los directorios telefónicos son parte fundamental en nuestra interacción con las personas que nos rodean, y nos permiten obtener servicios o conocer información más detallada de un individuo, de un lugar o de un servicio. Basándonos en el potencial que tienen los smartphones, nuestro proyecto se dirige a la comunidad universitaria, la cual necesita de información básica específica de sus docentes, siendo el diseño y creación de nuestra aplicación un modelo para poder solventar esa interacción. Inicialmente nuestra aplicación le permitirá a la comunidad estudiantil conocer los horarios disponibles para las horas de consulta, en las cuales los docentes pueden atender sus inquietudes y solucionar cualquier duda que requiera una atención extra por parte del docente.

Gracias a la flexibilidad de nuestro proyecto, este permitirá la adición de nuevos componentes, que vayan solventando la necesidad de visualización de información docente, basándose en el principio de directorio telefónico.

### JUSTIFICACIÓN

Nuestra aplicación parte de la base del aprovechamiento que las aplicaciones móviles nos ofrecen, adicionalmente, la necesidad de poder acceder a la información de una forma rápida y clara por parte de la comunidad estudiantil, hacen viable la creación de una aplicación orientada a los dispositivos móviles. Inicialmente nuestra aplicación contará con la información de los horarios de consulta de los docentes de la facultad de Ingeniería de Sistemas, teniendo la flexibilidad de poder adaptarse a toda la comunidad estudiantil de la universidad autónoma de Bucaramanga (UNAB). Su facilidad de uso y su adaptabilidad permitirán solventar las necesidades de obtención de información y de interacción de los estudiantes con sus respectivos docentes.

### OBJETIVOS

Objetivo general

Desarrollar una aplicación para dispositivos móviles Android, que muestre la información de los horarios de consulta de los docentes, de la facultad de ingeniería de sistemas de la Universidad Autónoma De Bucaramanga (UNAB).

Objetivos específicos

Crear una base de datos que contenga la información de los horarios de consulta de los docentes de la facultad de ingeniería de sistemas de la UNAB.

Diseñar una interfaz gráfica funcional que permita la interacción de los usuarios, con una base de datos orientada a dispositivos móviles Android.

Crear una aplicación que contenga la interfaz y acceda a la base datos en un dispositivo móvil con sistema operativo Android.

Distribuir la aplicación por medio de la play store (Google).

### 4. REFERENTES TEÓRICOS

Android es un sistema operativo móvil de código abierto, basado en Linux, con soporte en el lenguaje de programación Java. Dada esta ventaja y también a la gran cantidad de aplicaciones disponibles en Google Play, las universidades de igual manera apoyan el desarrollo de aplicaciones móviles, como es el caso de quienes diseñaron y desarrollaron una aplicación móvil basada en android, que consiste en realizar un tour o servir de guía para buscar un lugar deseado dentro del campus universitario, para estudiantes, administrativos, padres y visitantes[1].

Sin embargo, es necesario evaluar el grado de aceptación en la comunidad educativa, teniendo como base el contexto social y tecnológico de los usuarios finales, quienes son las personas que van a hacer uso de la aplicación móvil[2].

Desde el contexto nacional, Google Play tiene en sus aplicaciones para universidades la correspondiente a la Universidad EAN[3] siendo la primera en ubicar, Universidad Nacional de Colombia[4], Universidad Militar Nueva Granada[5], Universidad de Pamplona, Universidad del Norte[6] y Universidad de La Sabana[7], quien posee una aplicación para el aprendizaje de español para los extranjeros. La Universidad de La Sabana tiene una oferta de cinco aplicaciones móviles en Google Play.

Cada una de ellas maneja diferentes funciones, pero ninguna se basa en la búsqueda de docentes y su disponibilidad de horas de consulta a estudiantes.

### ACTIVIDADES

En la figura 1, se presenta el cronograma de actividades definido para el proyecto

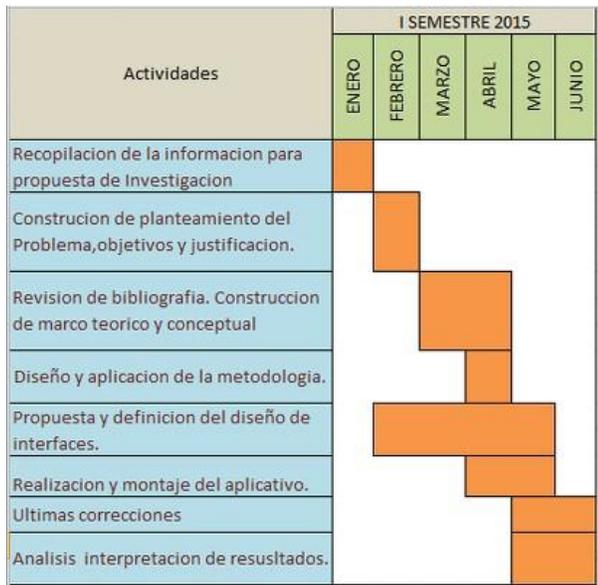
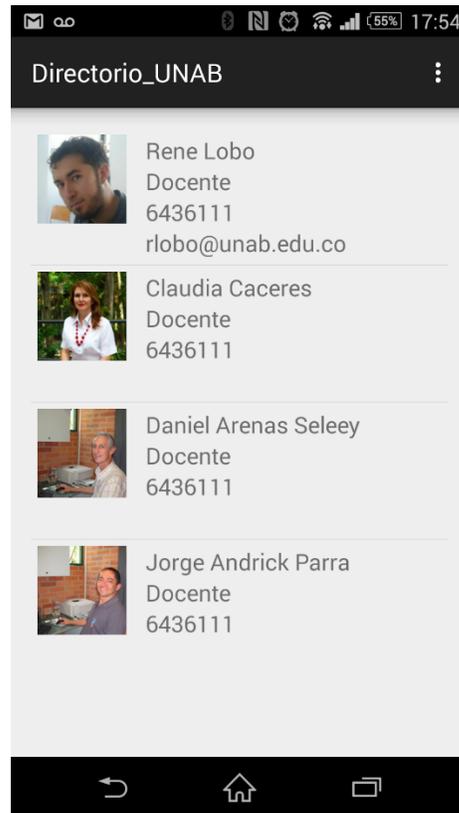


Figura 1. Cronograma de actividades

### 5. Resultados Parciales

Se ha iniciado el desarrollo de la aplicación creando las funcionalidades de listar los docentes y las horas de atención de cada uno, se cuenta con la estructura de la base de datos y las clases necesarias para interactuar con ella



## IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Nombre del Semillero	Semillero de Investigación en Dispositivos Móviles - SeMovil
Tutor del Proyecto	René Alejandro Lobo Quintero
Grupo de Investigación	Grupo Prisma
Línea de Investigación	Tecnología y Sociedad
Fecha de Presentación	25/08/2014

## REFERENCIAS

Bhattacharya, S., & Panbu, M. B. (2013). Design and development of mobile campus, an Android based mobile application for university campus tour guide. *International Journal of Innovative Technology and Exploring Engineering*, 2(3), 25-29.

Baelden, D., Van Audenhove, L., Fourie, L., Njenga, J. K., Debandt, A., Manolache, A., ... & Adams, R. (2014). Zone-IT: A location-based & community oriented mobile application for the University of the Western Cape, South Africa.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.blackboardmobile.mosaic.eanco&hl=es-419>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.UMNG.MilitarAPP&hl=es-419>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.academusoft.appestudiante&hl=es-419>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=co.edu.uninorte.mobileapp&hl=es-419>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vive.unisabana&hl=es-419>